



JEAN-BAPTISTE LAVISSE

DÉVELOPPEUR MULTIMÉDIA

A PROPOS

Concepteur web multimédia polyvalent, ma curiosité insatiable m'a permis d'acquérir des compétences en développement web, administration serveur et 3D.

Fervent défenseur de l'open source, je reste en veille permanente sur les nouvelles technologies.

ME CONTACTER

-  720 rue de Cassel,
62129 Ecques
-  07.81.16.39.13
-  <https://www.jlavissey.com>
-  contact@jlavissey.com

CENTRES D'INTÉRÊT

Professeur de théâtre pour adolescents
débutants en 2013-2014

Domotique DIY avec Raspberry pi/Arduino
Auto-hébergement sous Yunohost
Cinéma, musique, jeux vidéos

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

DÉVELOPPEUR MULTIMÉDIA, FREELANCE

Septembre 2016 - Maintenant

- Conception de sites internet et applications mobiles axés sur la performance
- Tierce Maintenance Applicative pour site web sous WordPress/Woocommerce
- Gestion de projet et développement de plusieurs minis-jeux avec Django et Phaser.JS

RESPONSABLE TECHNIQUE, DOMOTH

Mars 2017 - Février 2018

- Conception de la charte graphique des différents services de la société
- Batch generation de QR codes et encodage de puces RFID ou Beacon
- Développement de sites web sous Python Flask/Django et WordPress/Woocommerce
- Installation et maintenance d'applications autohébergés: Piwik, Yourls, Mautic, etc...

DÉVELOPPEUR PHP, THICE

Juillet 2013 - Novembre 2015

Création et administration du site www.thice.fr

- intégration du site en HTML5, CSS3 et jQuery
- Développement d'un espace client contenant une GMAO/ERP en PHP5 & MySQL avec le framework CodeIgniter : CRUD, ACL, génération PDF, gestion d'envoi emails
- conception des éléments graphiques sous Gimp & Inkscape

AUTRES EXPÉRIENCES

Janvier 2016 - Avril 2016

Stage infographiste 3D, Foligraf studio

Mars 2009 - Juin 2009

Stage développeur web, Mairie de Houille

PARCOURS SCOLAIRE

MASTER TRUCIS

Septembre 2013 - Septembre 2016

Postproduction image et son, sculpture numérique, images de synthèse

8 mois en programme d'échange étudiant à l'UQAT de Montréal spécialité effets visuels 3D

LICENCE Sciences de l'Information, Audiovisuel et Médias Numériques

Septembre 2012 - Juin 2013

Éclairage, composition d'images, montage, photométrie/colorimétrie

Projet technique en 3D réalisé grâce au logiciel Blender

LICENCE Informatique

Septembre 2011 - Juin 2012

Complexité, POO, programmation fonctionnelle, théorie des graphes

Développement d'applications mobiles sous Android

DEUST d'Informatique d'Organisation et Système d'Information

Septembre 2019 - Juin 2011

Algorithmique, langages web, conception base de données

Architecture réseau et système d'exploitation

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Systèmes d'exploitation : Debian, Ubuntu, Manjaro Linux

SysAdmin: Nginx, MySQL, SQLite, MongoDB

DevOPS: Git, Vagrant, Ansible

Développement: Python (Flask/Django), Shell, C, PHP, HTML5, CSS3,

Javascript(jQuery/Vue.js)

Chiffrement: Let's Encrypt

Logiciels graphiques: 3ds Max, Adobe After Effects, Blender, Inkscape, Gimp